



Stefanie Kegel
Bachelor of Arts in Digital Media/Media Production (FH)



Freiberuflicher Interaction – und User Experience Designer

Als erfahrener Interaction - und User Experience Designer mit Spezialistenwissen im Bereich Usability, HCI sowie User Centered Design in Kombination mit einem hohen technischen Verständnis im Bereich Frontenddevelopment biete ich Ihnen im Bereich Online und mobile ein Fachwissen an, welches selten anzutreffen ist.

Von Mai 2010 bis Juli 2011 arbeitete ich als verantwortlicher User Experience Designer für web & mobile bei [di] digitale informationssysteme gmbh in Mannheim – eine der führenden Internetagenturen im Rhein Neckar Raum sowie im Rhein Main Gebiet.

Bei meinen User Experience - und Interaktionskonzepten für komplexe webbasierte sowie mobile Applikationen stelle ich stets die Nutzer und deren Bedürfnisse in den Mittelpunkt meiner Arbeit – ohne dabei die Geschäftsziele des Kunden aus den Augen zu verlieren.

Ich unterstütze und berate ich Unternehmen und Organisationen des weiteren bei der Nutzung von Webtechnologien für deren Prozesse, indem ich Online Konzepte entwickle, analytisch denke und stets hinterfrage, wie man den Nutzern Mehrwert bieten kann sowie Interaktions - und Interface Design Lösungen für komplexe Applikationen anbiete.

Mit meiner Begeisterung für mobile und webbasierte Produkte sowie Human Computer Interaction bin ich immer up-to-date was Trends, Methoden und Technologien betrifft. Es motiviert mich und bereitet mir immer wieder viel Freude, kreative und nutzerfreundliche Lösungen für und mit meinen Kunden und Teams zu finden.

Für [di] betreute Kunden sind unter anderem:

- Esslinger Verlag J.F. Schreiber GmbH (Rabe Socke Konzeption, Screendesign & Frontenddevelopment)
- Oldenbourg Wissenschaftsverlag GmbH (Usability & UX Beratung, Frontenddevelopment)
- Versandhaus Klingel - K - Mail Order GmbH & Co. KG (Jungborn – Konzeption, Interaktionsdesign, UX)
- Deutsche Bahn AG (DB Schenker Intranet, Enterprise 2.0 – Relaunch: UX & Usabilityberatung)
- Spiegel Institut Mannheim GmbH & Co. KG (Webapplikation, Konzept, Interaktionsdesign, UX)
- mtu / Tognum AG (Buchungssystem, Konzept, Interaktionsdesign, UX)
- Pfalzwein e.V. (mobile – Interaktionsdesign, UX, Visual Design)
- Roche Diagnostics GmbH (Intranet 2.0 – Konzeption, UX)



BASICS

Adresse:	Alphornstrasse 19 68169 Mannheim	Geburtsdatum	13.11.1973
		Geburtsort	Ludwigshafen / Rhein
Mail	hello@guerillagirl.de	Nationalität	Deutsch
Web	www.guerillagirl.de		
Blog	www.guerillagirl.de/blog		
Mobil	+49 (0) 171 124 5073		

GARZEIT

2002 – 2007	Studium "Digital Media / Media Production" an der Hochschule Darmstadt/Cork Institute of Technology, Cork Irland (englischsprachig) mit Abschluss "Bachelor of Arts" Schwerpunkte: Human Interfacedesign, Audiovisual Design, Film/Storytelling
	Praktika während des Studiums
2004	Praktikum 1. Aufnahmeleitung / Setaufnahmeleitung , TV-Spielfilm, Eikon Film
2005	Praktikum Kameraassistent, Serie , SWR Baden-Baden
2005	Praktisches Semester bei "Pilléfilm", Filmequipmentverleih in Wiesbaden. Umgang mit Kamera, Licht, Bühne.

SALZ & PFEFFER

01.05.2010 – 31.07.2011	Online Art Direktion, Interaction - und UX Designer bei [di] digitale informationssysteme gmbh UX Konzeption / Strategie & Design, Usability, Interaction Design, Information Architecture, Entwicklung von Personas, Userstories & Flows anhand von Wireframes, Visual Design / Interface & UI Design für komplexe webbasierte Applikationen, sowie Websites und Onlineshops sowie für mobile Apps und Intranets (Intranet 2.0/Enterprise 2.0)
01.11.2007 – 30.04.2010	User - Interfacedesigner bei comvos online medien Visual Designer, Interfacedesign und Frontendwebentwicklung (HTML, CSS, jQuery Implementation) für Websites sowie Applikationen und Intranets. Nebenberuflich: Freiberufliche Tätigkeit als guerillagirl – mixed media designer Illustration, Screen -und UI - Design, User Experience Design, Interaction Design Kunden u.a.: dots united GmbH (Interfacedesign u.a f. Ein Parkleitsystem), wavedrop GmbH (UX & Interaction Design f. eine Recording Community)
01.08.2007 – 31.10.2007	Screendesigner bei Triquart Neue Medien, Mannheim / Hamburg Mitarbeit am Relaunch eines Online Community Portals des Radiosenders RPR1 in den Büros Mannheim und Hamburg



Fachartikel: **Wireframes & Prototyping im Interfacedesign**
(Webstandards-Magazin /Ausgabe Sept 2009)

Fachvorträge: **Webmontag Mannheim / Feb. 2011**
It's all about communication, baby – Human-Computer - Interaction made easy.
Wie schaffen wir es, aus puren Control Panels Systeme mit etwas mehr Persönlichkeit zu machen?
<http://www.slideshare.net/StefanieKegel/its-all-about-communication-baby-hci-made-easy>

Agile Design Camp, Hamburg / Juli 2011
Storytelling as a Designtool
<http://www.slideshare.net/StefanieKegel/storytelling-as-a-design-tool>

Mitgliedschaften Interaction Design Association (IxDA),
German Usability Professionals Association (German UPA)

Skills : Fit am Mac und PC
Sehr gute Kenntnisse in Photoshop & Illustrator
Paper Prototyping, Agile Designmethodik
Interaktions Flows/Diagramme
Prozessflows mit Hilfe von Wireframes oder Skribbels
Usability Testing
Balsamiq Mockups
Axure
OmniGraffle
sehr gutes techn. Fachwissen im Bereich:
HTML, CSS / Frontenddevelopment
Kenntnisse in Flash 8, Grundkenntnisse in AS 2
Grundkenntnisse in InDesign
gute Englischkenntnisse